**Практическая работа №4**. Классы. Интерфейсы

Создайте консольное приложение по заданию.

**Задание**

Вам предлагается создать приложение, в котором на объектно-ориентированном языке нужно описать материально-техническую базу компьютерной аудитории (т.е. описать, например, столы, стулья, компьютеры при помощи классов, интерфейсов и входящих в них полей, свойств и методов).

Затем при помощи созданных классов записать информацию о компьютерной аудитории и вывести ее на экран.

**Требования к результатам**

* В программе обязательно должны использоваться классы как для описания предметов, так и для вывода информации. Иное применение будет засчитано как ошибка.
* Все классы в программы должны быть описаны в разных файлах. Описание классов в одном файле будет засчитано как ошибка.